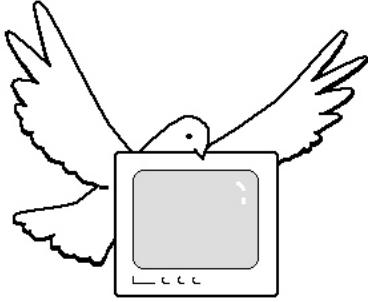


EDUPAX



Le Défi de la dizaine sans télé ni jeu vidéo Résumé

Des milliers de recherches scientifiques ont démontré que la violence télévisuelle influence les enfants et les adolescents. En août 2001, un chercheur japonais constatait que les jeux vidéo entraînent une atrophie du lobe frontal, centre du jugement moral. Cette atrophie aura des répercussions sur l'augmentation de la criminalité juvénile.

Au printemps 2000, une expérience menée dans une école primaire de San José, en Californie, a permis à des élèves de vivre 10 jours sans télé ni jeu vidéo. Les élèves ont été rencontrés avant le début de la dizaine, le personnel de l'école et les parents aussi. Les résultats ont été stupéfiants. Non seulement l'agressivité a-t-elle diminué mais les élèves ont perdu du poids de façon significative. Dans un pays où l'embonpoint affecte plus de 30% des jeunes, c'est une découverte réjouissante.

Avec l'aide financière du Ministère de la Sécurité publique du Québec et de Justice Canada, l'Association des comités de parents 03-12 propose le " Défi de la dizaine" aux écoles et fournit aux familles l'occasion de vivre une expérience similaire à celle réalisée à San José, avec des résultats ...améliorés.